

Le travail en équipe et le Questionnaire

Introduction :

Les questionnaires sont simplement un outil pour nous aider à passer au rôle important de partager le Royaume de Dieu avec les personnes qu'il aime. Les conversations nous forme et nous aide à grandir en confiance

Les partenaires :

- Le travail avec une 'autre personne est comme une danse
L'un doit diriger l'autre doit suivre ou vous serez tous les deux meurtris !
- Avec le temps, vous constaterez peut-être que vous préférez mener des conversations ou jouer un rôle de soutien
- Certaines personnes s'entendent mieux en travaillant ensemble que d'autres
- Il y a aussi des connexions orchestrées par Dieu.

Qui dirige?

- A Tour de rôle pour diriger
Le leader vous présente, y a-t-il un lien avec qui vous parlez ?
Ex. dynamique homme / femme
- Le leader canalise / guide la conversation du début à la fin
- Le partenaire peut écouter, intervenir si utile, écouter Dieu pour les mots...
- Pour certaines personnes, rester dans un rôle de soutien peut être nécessaire pendant un certain temps afin qu'elles puissent observer et gagner en confiance avant d'essayer de mener la conversation
- Apprendre à bien démarrer, guider et bien terminer une conversation

La personne qui dirige :

- 1 Peut vouloir vous faire venir au moment du témoignage – ou pas
- 2 Peut vouloir vous faire venir pour la prière – ou pas
- 3 À un certain moment de la conversation, vous laisser prendre le rôle principal et diriger.

Commentaires :

- Apprendre à soutenir et à servir quelqu'un d'autre est tout aussi important que de diriger la conversation
- Nous pouvons nous appuyer les uns sur les autres
- On peut apprendre en initiant des choses, en prenant des risques et en persévérant

La culture du Royaume :

Nous célébrons "prendre un risque" et "avoir essayé". Dieu fait le reste !
Vous portez de riches trésors dans votre coffre au trésor, exposons-les

2 Corinthiens 4:7

Mais nous avons ce trésor dans des vases d'argile, pour montrer que ce pouvoir qui surpasse tout vient de Dieu et non de nous .

